

Formation Sketchup

PROGRAMME DE FORMATION

DURÉE : 3 jours (21 heures)

Présentiel / Distanciel

Objectif

Maîtriser les outils du logiciel pour finaliser un projet en 3D et savoir le présenter.

Pré-requis

Connaître l'outil informatique de manière générale et connaître les bases du dessin technique.

Participants

S'adresse aux dessinateurs, bureau d'études, architectes, professionnels du bâtiment, menuisiers...

Validation

L'évaluation de la formation se fera à travers 4 exercices. Chaque exercice intègre à les notions de base en y intégrant petit à petit des fonctions nouvelles.

Modalités

Nos formateurs utilisent les méthodes andragogiques suivantes : la démonstration, l'étude de cas, le projet, le questionnement de groupe et le quizz.

Infos complémentaires

Délai d'accès :
Entre 15 et 45 jours. Formation accessible aux personnes en situation de handicap.
Plus d'informations au 0692 22 55 83.

Débouchés :
Cette formation permet une montée en compétences mais ne permet pas de se former à un métier.

Passerelles :
Aucune passerelle disponible.

Programme synthétique

Module 1 : Organisation de l'interface

Présentation du logiciel
Créer, enregistrer, ouvrir un modèle
Configurer son interface et son espace de travail (unités, barre d'outils, style...)

Module 2 : Manipulation des outils de dessin

Présentation des outils de dessin (ligne, cercle, rectangle)
Dessiner avec les lignes de référence et l'outil mètre (s'accrocher ou s'aligner à une ligne)
Outils de modélisation: pousser-tirer, suivezmoi...
Outils de modification : mise à l'échelle, décalage...
Outils de déplacement : rotation, translation...

Module 3 : Organiser son modèle

Créer des groupes et des composants
Créer et gérer ses calques
Couleurs et textures (création de textures)
Utiliser la bibliothèque mondiale (www.warehouse.com)

Module 4 : Rendu et animation

Faire des coupes
Créer des scènes
Gérer les ombres
Découvrir un logiciel de rendu photo-réaliste