

# Formation Blender

PROGRAMME DE FORMATION

DURÉE : 3 jours (21 heures)

Présentiel / Distanciel

## Objectif

Découvrir les outils 3D et le potentiel créatif d'un projet d'image de synthèse.

## Pré-requis

Connaitre l'environnement Windows, Mac, ou Linux, avoir des usages ou projets de conception 3D. La notion en géométrie dans l'espace et/ou dessin technique est un plus.

## Participants

Cette formation s'adresse à toutes les personnes intéressées par la modélisation 3D.

## Validation

L'évaluation du cours se fera travers des exercices pratique à effectuer durant les modules, d'un QCM sur les éléments important du cours ainsi que d'un exercice en commun pour faciliter l'échange entre les participants.

## Modalités

Nos formateurs utilisent les méthodes andragogiques suivantes : la démonstration, l'étude de cas, le projet, le questionnement de groupe et le quizz.

## Infos complémentaires

Délai d'accès :  
Entre 15 et 45 jours. Formation accessible aux personnes en situation de handicap.  
Plus d'informations au 0692 22 55 83.

Débouchés :  
Cette formation permet une montée en compétences mais ne permet pas de se former à un métier.

Passerelles :  
Aucune passerelle disponible.

## Programme synthétique

### Module 1 : Comprendre l'interface

Les différentes fenêtres  
Les panneaux manipulation de l'interface les écrans  
La navigation dans la vue 3D les sélections

### Module 2 : Modélisation par polygones

L'extrusion  
Insertion de polygones  
La révolution  
Le curseur 3d  
Box modeling  
Edge extrude  
Modificateur sur un mesh

### Module 3 : Préparation pour un projet

Créer un écran  
Préférence utilisateurs  
Le navigateur de fichiers  
Pensée primitive  
Les modes  
Les matériaux  
Les lumières